갤러그

맵 초기화 함수

20x40 배열 생성

배열 초기화 - 끝자리에는 1로 치환

플레이어 생성 함수

플레이어 배열 3x3을 맵 가운데 생성

반복문

적 함수

적 생성 함수

레벨 1

적 3명 생성 (적 배열 3x3)

레벨 2

적 5명 생성

레벨 3

적 7명 생성

적 움직임 함수

초당 랜덤으로 좌우 x--, x++칸 씩 움직임

적 총알 함수

총알 발사 함수

5초 마다 랜덤으로 총알을 쏘게 만든다.

만약 총알 좌표가 플레이어 좌표에 도달했을 경우

플레이어 파괴 함수 실행

맵 초기화 함수

총알 충돌 체크 함수

키보드 좌우 입력 시 플레이어 움직임 함수 실행

플레이어 움직임 함수

좌 화살표 입력

플레이어 삭제 함수

For문

맵 현재좌표에 있는 플레이어(1) = 0으로 치환

플레이어 생성 함수

For문

맵 좌표에서 x-1을 한 뒤 플레이어 0에서 1로 치환(생성)

우 화살표 입력

플레이어 삭제 함수

플레이어 생성 함수

For문

맵 좌표에서 x+1을 한 뒤 플레이어 0에서 1로 치환(생성)

총알 함수

총알 발사 함수

스페이스 바를 누르면 총알 값이 x++;

총알 충돌 체크 함수

총알 좌표가 해당하는 적의 좌표에 도달했을 경우

적 파괴 함수 실행

적 파괴시 모든 좌표값은 0

카운트++

만약 (플레이어 파괴 or 적 모두 파괴)

게임 종료 함수